Правила к состязанию "Сетка"

Кирилл зашифровал изображения с помощью координатной сетки. Каждая точка на этой сетке обозначается числами (X, Y). Число X равно отступу по горизонтали, а Y отступу по вертикали. Например (3, 5) означает, что точку нужно поставить, отступив 3 деления по вправо и 5 делений вверх от точки 0.

Чтобы скрыть рисунок, Кирилл зашифровал каждую точку, как пару чисел (X, Y) и спрятал эти числа в примерах и последовательностях. Ваша задача расшифровать каждую точку и восстановить изображение, которое спрятал Кирилл.

Пример:

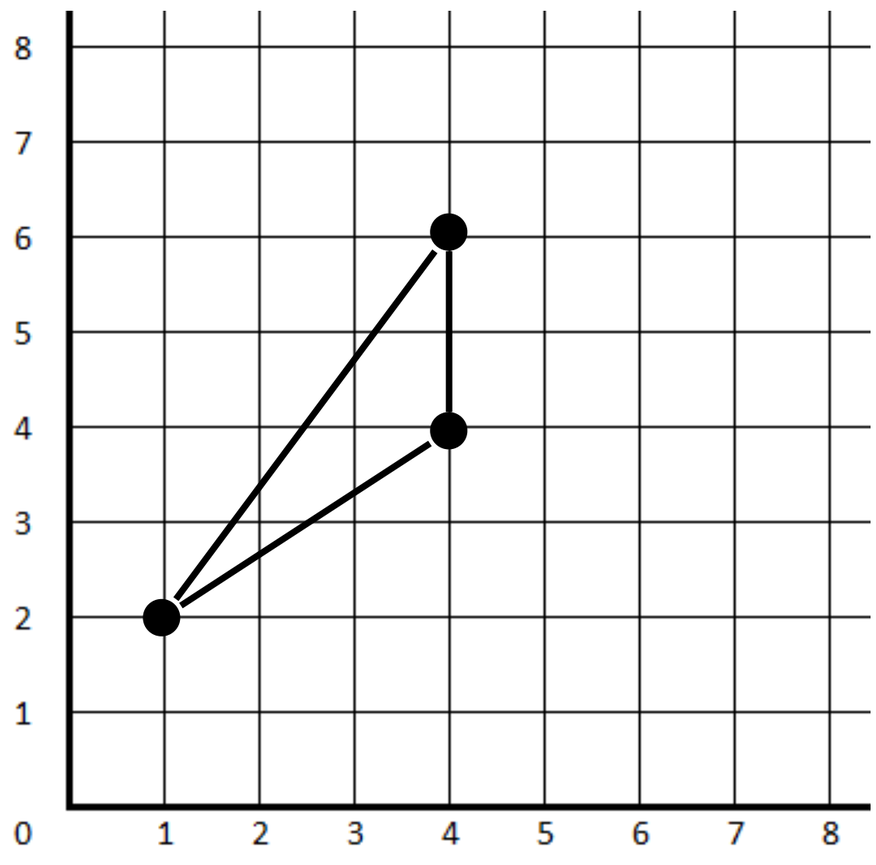
1. (3, 5) → (X, Y) → (5, 3) → (6, 2)

2. X = Y - 1 Y = 2

3. X = 4 Y = X + 2

Ответ:

1. (4, 4) **2.** (1, 2) **3.** (4, 6)



КИБЕР СФЕРА 2022